

A INTERNACIONALIZAÇÃO DO CYBER-ATLETA NO ÂMBITO BRASILEIRO E MUNDIAL

GABRIEL MANOEL MAURICIO PINHEIRO¹

JULIO CÉSAR SCHMITT NETO²

RESUMO

O esporte eletrônico foi se tornando cada vez mais popular ao longo das duas últimas décadas, o fenômeno da globalização impulsionou a tecnologia e o seu desenvolvimento para conectar cada vez mais as pessoas pelo mundo. As disputas de nível mundial ocorrem apenas entre os melhores jogadores selecionados para defender um time e hoje esses jogadores são chamados de cyber-atletas e realizam de fato a rotina de um atleta para disputar torneios regionais, nacionais e internacionais, além de defender sua equipe de esporte eletrônico. Por meio desse trabalho de iniciação científica foi abordada a necessidade de descrever a internacionalização do cyber-atleta no âmbito brasileiro e mundial. Apresentar o cenário brasileiro e global referente ao cyber-atleta e o esporte eletrônico. Elencar a legislação referente à internacionalização do cyber-atleta. Descrever os aspectos comerciais relevantes que estão envolvidos ao cyber-atleta. A abordagem metodológica foi de caráter qualitativo, a pesquisa teve fins descritivos, e foi realizado com base bibliográfica. Com esse crescimento do esporte eletrônico e do cyber-atleta no Brasil e no mundo, empresas de esporte eletrônico foram criadas, cyber-atletas se tornaram empreendedores e manifestou-se de fato um novo público, gerando um novo tipo de consumo e atribuindo muitos valores para a indústria de jogos eletrônicos. Sem haver uma legislação que ampare o esporte eletrônico e o cyber-atleta oficialmente, não é possível permitir que as negociações e filiações empregatícias, além dos eventos à nível mundial no cenário do esporte eletrônico fiquem mais seguros para os envolvidos. Porém, já existem projetos de lei que procuram regulamentar todos esses problemas legais derivados ao não profissionalismo desse cenário. Como reflexo desse crescimento do cenário do esporte eletrônico nos últimos anos, grandes marcas e empresas realizaram investimentos e criaram seus próprios times para disputas de torneios. Conclui-se que o cyber-atleta e o esporte eletrônico apenas estão começando o seu verdadeiro desenvolvimento, pois existem muitas coisas a serem aprimoradas, desde os próprios jogos que permanecem em constante evolução, como a forma de trazer ainda mais adeptos ao cenário que cresceu significativamente nos últimos anos e também o seu reconhecimento como verdadeira modalidade de esporte, entre outros focos voltados diretamente ao cenário.

Palavras-chave: Cyber-atleta. Esporte eletrônico. Internacionalização.

¹ Acadêmico (a) do Curso de Comércio Exterior UNIVALI – Campus Itajaí/SC. gabrielmmpinheiro@gmail.com

² Prof(ª). Msc. Orientador(a), UNIVALI – Campus Itajaí /SC. profjulio@univali.br