

## EDITORIAL

Saudações a todos os participantes, comunidade acadêmico-científica e técnico-profissional do Computer on the Beach. Nós, do Comitê de Programa e da Coordenação do Concurso de Trabalhos Técnicos, cumprimos a todos que colaboram anualmente para o sucesso do evento.

O evento procurou unir o útil ao agradável em prol de um intercâmbio de experiências, discutindo de maneira descontraída, mas formal e tecnicamente, misturando atividades técnico-científicas com atividades de lazer, ao ar livre, das quais se pode desfrutar da beleza da praia de Balneário Camboriú.

Foram quatro dias de muita interação nas Sessões Técnicas e de Pôsteres, nos *coffee breaks*, no Concurso de Trabalhos Técnicos, no Workshop Meninas Digitais, no Workshop de Ciência de Dados, no Workshop de Educação em Saúde, no Workshop de Cidades Inteligentes e Sustentáveis e nos painéis e palestras com profissionais de destaque.

Em sua 15ª edição, o Computer on the Beach 2024 contou com as temáticas:

- Educação de Qualidade;
- Igualdade de Gênero; e
- Indústria, Inovação e Infraestrutura.

Essa edição, contou com 75 (setenta e cinco) trabalhos aceitos, dos quais 46 (quarenta e seis) são artigos completos e 29 (vinte e nove) resumos estendidos. Todos os trabalhos foram revisados por, pelo menos, dois membros do Comitê de Programa.

Os trabalhos premiados nesta edição são os seguintes:

### Resumos estendidos:

- Menção Honrosa: "A construção de um livro para apoiar meninas na área da computação"
- Melhor Resumo: "Ode to Joy: uma proposta de projeto STEAM"

### Artigos completos:

- Menção Honrosa: "Model optimization by destructive methods: A case study using structured pruning in image classification models"
- Melhor Artigo: "Detecção de Hipertensão Arterial usando Fotopletismografia e Aprendizado de Máquina"

O 12º Concurso de Trabalhos Técnicos teve como objetivo selecionar e premiar os melhores trabalhos desenvolvidos por alunos, matriculados em 2022 e 2023 em cursos técnicos da área da tecnologia da informação, no ensino médio (integrado e concomitante) e, também, no pós-médio (subsequente).

Na sua décima segunda edição, o Concurso de Trabalhos Técnicos em Informática, inserido no contexto do evento Computer on the Beach, é um evento técnico-científico que visou reunir estudantes de nível técnico com profissionais, pesquisadores e acadêmicos da área de computação, a fim de discutir as tendências de pesquisa e mercado da computação aplicada, tendo como pano de fundo a educação, o entretenimento, a saúde, o meio ambiente e a cultura digital, além de abrir os horizontes destes estudantes para ingressarem e se interessarem ainda mais na área da computação. Assim, nesta edição, foram submetidos 18(dezoito) trabalhos, sendo 4 na Trilha Extensão e 14 na trilha de Pesquisa, no qual 7 (sete) foram aceitos. Todos os trabalhos foram revisados por, pelo menos, três membros do Comitê Técnico – Concurso de Trabalhos Técnicos.

Os trabalhos selecionados foram apresentados pelos estudantes envolvidos no projeto e avaliados por uma banca de três examinadores para os trabalhos de pesquisa e dois examinadores para os trabalhos de extensão, definindo assim os melhores trabalhos do concurso.

Os trabalhos premiados no 12º Concurso de Trabalhos Técnicos foram:

- Melhor Trabalho categoria Extensão: “Detecção de Hipertensão Arterial usando Fotopletiografia e Aprendizado de Máquina”
- Melhor Trabalho categoria Pesquisa: “CHATBOT para atendimento em uma secretaria acadêmica: facilitando comunicações por meio de linguagens Simples”

Por fim, registramos o agradecimento especial a todos os autores que prestigiaram o Computer on the Beach 2024 ao submeterem seus trabalhos relatando suas pesquisas. Sem os autores e seu interesse pelo evento não teríamos trabalhos tão diversificados e de tanta qualidade. Gostaríamos de agradecer também aos membros do Comitê de Programa, aos palestrantes, professores convidados e todos os apresentadores que fizeram parte desta edição. Agradecemos também o apoio institucional recebido da Sociedade Brasileira de Computação, Escola Politécnica PUCRS, UNIJUÍ, Insituto Federal de SC - Campus Gaspar, Faculdade e Instituto de Pesquisa Pequeno Príncipe.

Além disso, fico no nosso sincero agradecimento aos patrocinadores do evento: FAPESC, Outplan, HPE Aruba Networking, AD Growth, ALLOG Group, HT Solutions, ASSEINFO, Lojas Renner S.A. ,Segware, Outplan Tecnologia.

Michelle Silva Wingham, (UNIVALI)

Maurício de Campos, (UNIJUI)

Juliano de Souza Gaspar, (UFMG)

**Coordenação do Comitê de Programa – Trilha Principal**

Leonardo Ronald Perin Rauta (IFSC – Campus Gaspar)

Caroline Reis, (IFSC)

Vinícius Ferreira, (IFRS)

**Coordenadores do 12º Concurso de Trabalhos Técnicos**

Prof. Anita Maria da Rocha Fernandes (UNIVALI)

**Coordenadora Geral do Computer on the Beach**

