

## EDITORIAL

É com grande satisfação que, em nome do Comitê de Programa e da Comissão Organizadora, saudamos os participantes do Computer on the Beach 2017, um evento técnico-científico com uma proposta diferenciada: discutir sobre temas voltados à computação aplicada de uma maneira informal, porém técnica, misturando atividades técnico-científicas com atividades esportivas e de lazer. Este é um evento promovido pela Universidade do Vale do Itajaí - UNIVALI.

Em sua oitava edição, o Computer on the Beach 2017 mantém sua proposta de discutir temas voltados à computação aplicada. A comunidade científica foi convidada a submeter trabalhos originais de pesquisas científicas ou tecnológicas na forma de artigo completo ou resumo estendido em vinte e um (21) tópicos da computação. Nesta edição ocorrerá o 5o Concurso de Trabalhos Técnicos em Informática cujo objetivo é motivar os alunos do ensino médio e pós médio de curso técnicos na área de Informática a divulgar suas pesquisas. Neste ano os trabalhos do concurso envolvem a pesquisa e a extensão. Foram submetidos vinte e um (21) trabalhos, sendo doze (12) de extensão e nove (9) de pesquisa. Os trabalhos finalistas tanto na modalidade Pesquisa quanto na Modalidade Extensão serão apresentados durante o evento.

Este ano, um total de duzentos e sessenta e quatro (264) trabalhos, sendo cento e quarenta e oito (148) artigos completos e cento e dezesseis (116) resumos estendidos, foram submetidos ao evento. Todos os trabalhos foram revisados por pelo menos dois membros do Comitê de Programa. O leitor encontrará nos anais os cinquenta (50) melhores artigos científicos e os quarenta e seis (46) melhores resumos estendidos submetidos a esta edição. Estes números representam uma taxa de aceitação de 33,78%, para os artigos completos.

No processo de seleção dos melhores trabalhos científicos, revisando artigos completos, resumos e trabalhos técnicos (pesquisa e extensão), contamos com duzentos e cinquenta e um (251) revisores que, de forma voluntária, avaliaram os trabalhos submetidos. Gostaríamos de agradecer todo o empenho dos revisores pela alta qualidade do trabalho realizado. Por fim, fica o agradecimento especial a todos os autores que prestigiaram o Computer on the Beach 2017 ao submeterem trabalhos relatando suas pesquisas. Sem os autores e seu interesse pelo evento não teríamos um evento com trabalhos tão diversificados e de tanta qualidade.

Diante destes números, montamos um programa bastante amplo que inclui dezessete (17) sessões técnicas de artigos completos e quatro (4) sessões de pôsteres, além de quatro (4) minicursos, oito (8) palestras, dois (2) painéis e dois (2) Workshops.

Gostaríamos de agradecer também aos membros do Comitê de Programa, aos patrocinadores e empresas que apoiaram o evento (FAPESC,

Suntech, Cheesecake Labs, Remoty, Convexa), ao CIASC e SBC, bem como aos Institutos Federais de Santa Catarina – Campus Gaspar e Campus Balneário Camboriú, aos palestrantes e professores convidados, e principalmente, ao Comitê de Organização, além de todos que de alguma forma, direta ou indireta, contribuíram para sua realização.

Sem a contribuição de vocês, a realização deste evento não seria possível. Diante do sucesso dos últimos dois anos, novamente faremos a gamificação do evento! Trata-se de um sistema de recompensas e premiações vinculado à participação nas diferentes atividades do evento. Finalmente, desejamos a todos os participantes do Computer on the Beach 2017 que aproveitem a programação do evento e as belezas de Florianópolis.

Profa. Fabiani Benitti (UFSC)

Profa. Michelle Wingham (UNIVALI)

**Coordenação do Comitê de Programa**

Profa. Anita Maria da Rocha Fernandes (UNIVALI)

**Coordenadora Geral do Computer on the Beach 2017**

Prof. Leonardo Rauta (IFSC - Gaspar)

**Coordenador Geral do 5º. Concurso de Trabalhos Técnicos**