

EDITORIAL

É com grande satisfação que, em nome do Comitê de Programa e da Comissão Organizadora, saudamos os participantes do Computer on the Beach 2016, um evento técnico-científico com uma proposta diferenciada: discutir sobre temas voltados à computação aplicada de uma maneira informal, porém técnica, misturando atividades técnico-científicas com atividades esportivas e de lazer. Este é um evento promovido pela Universidade do Vale do Itajaí - UNIVALI.

Em sua sétima edição, o Computer on the Beach 2016 mantém sua proposta de discutir temas voltados à computação aplicada. A comunidade científica foi convidada a submeter trabalhos originais de pesquisas científicas ou tecnológicas na forma de artigo completo ou resumo expandido em vinte e um (21) tópicos da computação. Nesta edição ocorrerá o 4o Concurso de Trabalhos Técnicos em Informática cujo objetivo é motivar os alunos do ensino médio e pós médio de curso técnicos na área de Informática a divulgar suas pesquisas. Neste ano os trabalhos do concurso envolvem a pesquisa e a extensão. Foram submetidos quarenta e um (41) trabalhos na modalidade Pesquisa, sendo que dezesseis (16) trabalhos foram classificados como finalistas. Na modalidade Extensão foram submetidos 23 (vinte e três) trabalhos, sendo dez (10) finalistas. Os trabalhos finalistas tanto na modalidade Pesquisa quanto na Modalidade Extensão serão apresentados durante o evento.

Este ano, um total de duzentos e cinquenta e quatro (254) trabalhos, entre estes cento e cinquenta e sete (157) artigos completos e noventa e sete (97) resumos expandidos, foram submetidos ao evento. Todos os trabalhos foram revisados por pelo menos dois membros do Comitê de Programa. O leitor encontrará nos anais os quarenta e cinco (45) melhores artigos científicos e os trinta (30) melhores resumos expandidos submetidos a esta edição. Estes números representam uma taxa de aceitação de 28,66%, para os artigos completos.

No processo de seleção dos melhores trabalhos científicos, revisando artigos completos, resumos e trabalhos técnicos (pesquisa e extensão), contamos com duzentos e quarenta e três (243) revisores que, de forma voluntária, avaliaram os trabalhos submetidos. Gostaríamos de agradecer todo o empenho dos revisores pela alta qualidade do trabalho realizado. Por fim, fica o agradecimento especial a todos os autores que prestigiaram o Computer on the Beach 2016 ao submeterem trabalhos relatando suas pesquisas. Sem os autores e seu interesse pelo evento não teríamos um evento com trabalhos tão diversificados e de tanta qualidade. Computer on the Beach 2016.

Diante destes números, montamos um programa bastante amplo que inclui onze (11) sessões técnicas de artigos completos e duas (2) sessões de pôsteres, além de cinco (5) minicursos, oito (8) palestras, um painel e dois Workshops.

Gostaríamos de agradecer também aos membros do Comitê de Programa, aos patrocinadores e empresas que apoiaram o evento (4VisionTech, Asseinfo, Binsoft, Catarina Touch, Cianet, FAPESC, Gameloop, IBM, Incremental, Live Ideas, Manager System, Obyrama, Palmsoft Tecnologia, Somadatta, Suntech e SBC), aos palestrantes e professores convidados, e principalmente, ao Comitê de Organização, além de todos que de alguma forma, direta ou indireta, contribuíram para sua realização.

Sem a contribuição de vocês, a realização deste evento não seria possível. Diante do sucesso dos últimos dois anos, novamente faremos a gamificação do evento! Trata-se de um sistema de recompensas e premiações vinculado à participação nas diferentes atividades do evento. Finalmente, desejamos a todos os participantes do Computer on the Beach 2016 que aproveitem a programação do evento e as belezas de Florianópolis.

Prof. Eros Comunello

Profa. Fernanda dos Santos Cunha

Prof. Marcello Thiry Comicholi da Costa

Prof. Rudimar Luis Scaranto Dazzi

Coordenadores do Comitê de Programa

Profa . Anita Maria da Rocha Fernandes (UNIVALI)

Coordenadora Geral do Computer on the Beach 2016

Profa . Julia Marques Carvalho da Silva (IFRS – Bento Gonçalves)

Coordenadora Geral do 4º. Concurso de Trabalhos Técnicos