

SUMÁRIO – Computer on the Beach 2021

Artigos Completos	Páginas
Metaheurística Inspirada no Comportamento do Corvo com Multiestratégias de Aprendizagem Baseada em Oposição Fabio Paiva, Alexya Brito, Emanuel Campos, Rafaela Santos	001-008
Factors Influencing Undergraduate Software Engineering Course Choice Among Students André Barros de Sales, Paula Meyer Soares, Tatiane Evangelista	009-013
Analysis of the impact of parameters in TextGCN Henrique Ehrenfried, Eduardo Todt	014-019
A study based on TAM model about debugging tools Fábio da Silva	020-026
Uma Avaliação do Uso de Gamificação para Apoiar o Ensino e Aprendizagem de Testes Exploratórios Igor Costa, Sandro Ronaldo Bezerra Oliveira	027-034
Módulo Gerador de Trajetórias Aplicado no Eixo de um Servomecanismo Gustavo Decol, Alejandro Rafael Garcia Ramirez	035-040
Modelo de um Software Robô para Ações Automáticas no Jogo de MMORPG Tibia Cleyton Dim, Rafael Feitosa, Marcelle Mota, Jefferson Morais	041-048
Contagem e classificação de veículos por visão computacional Tatiele Razera, Ademir Camillo Junior, Andre Maus, Roney Kuntz, Valdir Junior	049-056
A Basic Microkernel for the RISC-V Instruction Set Architecture Benjamin Mezger, Fabricio Bortoluzzi, Cesar Zeferino, Paulo Valim, Douglas Melo	057-063
Modelo de Predição de Conforto de Usuários do Transporte Coletivo Vanessa Rolim, Fabiano Baldo	064-071
3D Perception for Autonomous Mobile Robots Navigation Using Deep Learning for Safe Zones Detection: A Comparative Study Felipe Barbosa, Fernando Osorio	072-079
Notícias falsas, dano real: Levantamento, análise e discussão de phishing, malware e fake news sobre COVID-19 Tamy Beppler, Natalia Yada, Natalia Yada, Luis Carlos De Bona, André Grégio	080-087
Desenvolvimento de uma aplicação Web para auxílio na abordagem do tema cyberbullying no ensino básico Ariel Carlos Peres Vieira, Valguima Odakura	088-094
Uma Proposta, open source de baixo custo, para Proteção e Geolocalização de bebês em Veículos Automotores (SafeBaby) Maria Barbosa, Anderson Lira Queiroz, Wanderson De Lira, Kelvin Dias, Eduardo Oliveira	095-101
Utilizando Análise de Sentimentos e SVM na Classificação de Tweets Depressivos Omar Cortes, Eduardo de Oliveira Melo	102-110
Three Wheeled Omnidirecional Mobile Robot - Design and Implementation Darci Junior, Eduardo Todt,	111-116
Google Summer of Code Gender Diversity: An analysis of the last 4 editions Jhemeson Mota, Edna Dias Canedo, Marcio Okimoto, Jhonatan Silva Mota	117-124
O Problema do Poder Efetivo na Câmara dos Deputados Renan Morais, Pedro Hokama, Mario César San Felice, Gabriel Casalecchi	125-132
O Perfil Socioeconômico dos Concluintes de Computação do Sul do Brasil Luis Otavio Capelari, André Schwerz	133-140
Experiência de docentes do Ensino Médio em Conduzir Atividades Remotas Durante o Distanciamento Social: uma Análise Baseada no Contexto da Educação 4.0 Ana Paula Juliana Perin, Deivid Eive, Natasha Valentim	141-148
Sensoriamento Automobilístico Usando Redes Sem Fio com Controle Preditivo por Voz Janine Kniess	149-154
Coleta e Persistência de Informação Geográfica Voluntária Vanessa Souza	155-162
Um estudo de caso de avaliação de acessibilidade de documentos PDF Lucinéia Maia, Letícia Mariane Morais Silva, Gilda Assis	163-170
Prioridade Dinâmica de Mensagens Aplicada a Redes de Sensores Corporais Sem-Fio Felipe Henriques, Creyton Ferreira, Raphael Guedes, Laura Assis	171-177

Artigos Completos	Páginas
Implementando o Gitflow para Gerencia de Configuração em Um Projeto de Desenvolvimento de Software Ágil: Um Relato de Experiência Luis Rivero, Italo Silva, Pedro Thiago Cutrim dos Santos, Domingos Dias, Geraldo Braz Junior, Anselmo Cardoso de Paiva, Erika Wilza Brito de Assis Lorenzo Alves, Milton Oliveira	178-185
Criação de um protótipo para auxiliar no processo de desenvolvimento de aplicativos mobile para o público idoso Fernanda Marcilio, Daniela Moreira, Anita Fernandes	186-192
Adequação da MOSE® Competence para a Implementação do Capítulo VII da LGPD: Um Mapeamento dos Ativos de Segurança e Boas Práticas Maykon de Souza, Sandro Ronaldo Bezerra Oliveira,	193-200
Estudo Comparativo de Tecnologias de Desenvolvimento front-end para Web: Angular, React e Vue Matheus de Souza, Eduardo Silva	201-208
Projeto de Extensão como Exercício Interdisciplinar das Técnicas de Análise e Desenvolvimento de Sistemas: Estudo de Caso Denilson Fagundes Barbosa, Alexandre Abreu	209-216
Análise de Características do Tráfego de Rede para Detecção de Ataques DDoS em Ambientes IoT Wanderson Costa, Ariel Portela, Rafael Lopes Gomes	217-224
DINO: Roteamento Dinâmico para ITS Considerando Recursos da Rede Matheus Bernardino, Matheus Silveira, Rafael Lopes Gomes	225-231
Desafios de Pessoas Idosas na utilização de Smart TVs: avaliando a comunicabilidade do NET Now Carmen Brezolin, Fernando Wolf Bona, Telcio Cardoso, Milene Silveira, Afonso Sales	232-239
Análise Comparativa de Métodos para Esteganografia Digital em Imagens Laura Assis, Diego Zanchett, Jurair Junior, ,Diego Haddad	240-247
Otimização de Energia em uma Rede de Satélites LEO em Cenários de Alta Vazão Renata Macambira, José Ferreira de Rezende, Celso Barbosa Carvalho	248-254
Gerenciador de Pílulas Inteligente Mariane Kaviski, Pedro Felipe Dos Santos, Wilian Galeazzi, Veronica Quandt, Eduardo Alberti	255-258
Blockchain e Sistemas de Reputação em Redes Veiculares: Uma Revisão Sistemática Claudio Piccolo Fernandes, Daniel Adriano, Carlos Montez, Michelle Wangham	259-266
Exploração de modelos de machine learning e seleção de features para o problema de Employee Attrition Rudson Mendes, João Ribeiro de Jesus	267-272
Gamificação Aplicada à Educação: Uma Análise Bibliométrica Através do Método Webibliomining Edgard Pontes, Flávio Izo, Márcio Gonçalves, Lucas Vinco	273-278
Objeto de aprendizagem sobre cultura digital: fake news e filtros bolha Gabriel Oliveira, Valguima Odakura	279-284
Mulheres de TI em um Mundo Masculino: percepções dos homens sobre a atuação do gênero feminino no mercado de trabalho Gabrieli Machado, Arielyn Silva, Natalia Yada, Jéssica Pegorini, ,Maynara Walter, Alinne Souza	285-292
An automated approach to mitigate transcription errors in braille texts for the Portuguese language Andre Ortoncelli, Marlon Marcon, Franciele Beal	293-300
Aprendizado de Máquina Aplicado à Predição de Doenças Cardiometabólicas com Utilização de Indicadores Metabólicos e Comportamentais de Risco à Saúde. Alan Lopes de Sousa Freitas, Heloise Manica Paris Teixeira, Ana Sílvia Ieker, Wilson Rinaldi, Josiane M. Pinheiro	301-308
Teste de Usabilidade com Jogos para Ensino-Aprendizado de Lógica Matemática Bruna Dias, Alice Finger	309-315
Testing parallelization in Behavior Driven Development Felipe S. de Amorim, Rodolfo Silva, Lincoln Costa, Francisco Carlos Souza	316-323
Identificação de Pragas e Doenças na Cultura da Soja por meio de um Sistema Computacional em Linguagem Natural Carolinne Faria, Cinthyan Renata Barbosa	324-331
Localização e Mapeamento Online de Ambiente Interno para Pessoas com Deficiência	332-338

Artigos Completos	Páginas
Edgar Justavino, Anita Fernandes, Wemerson Parreira	
Proposta de Implementação em Hardware do Algoritmo de Otsu Aplicado ao Rastreamento em Tempo Real de Vermes Wysterlânia Barros, Marcelo A. C. Fernandes	339-346
Simulação de Comportamento Humano - Um modelo de personalidade artificial para personagens não jogáveis Leonardo Sugahara, Marcelo Dornbusch Lopes	347-354
Usabilidade, Design e Interface para Usuários Idosos: uma experiência em uma Casa de Apoio Arthur Artoni, Bruno Oliveira, Cinthyan Renata Barbosa, Vanessa Tavares de Oliveira Barros	355-361
DIAMI: Detecção Inteligente de Botnets Mirai em Redes IoT Antonia Raiane Santos Araujo Cruz, Rafael Lopes Gomes, Marcial Fernandez	362-369
Mineração de Texto para a Análise do Perfil Emocional de Usuários de Jogo Empático Leonardo Martins, Fabiola Araújo	370-377
Uma Abordagem do Scrum para Gestão de Tempo, Produtividade e Bem-Estar Carlos Fran Dantas, Rosane Targino de Medeiros, Fernanda Ligia Leonardo Marques	378-383
Mulheres na Computação: Uma Análise da Participação de Meninas em uma Maratona Gamificada e Desplugada de Pensamento Computacional Anderson Corrêa de Lima, Quesia de Araújo Santos, Amaury Castro Jr., Claudio Sanavria	384-391
Intrusion Detection System for AES Encrypted Low Power IoT Networks Eduardo de O. Burger M. Luiz, Luciano Bertini, Alessandro Copetti, Juliano Kazienko	392-399
Aceleração de hardware em sistemas embarcados para aprendizado de máquina utilizando KNN em FPGA Wandeson Berbert, Alessandro Copetti, Luciano Bertini	400-407
Aprendizagem de Máquina Aplicada a Consumidores Comerciais Buscando Identificar Padrões Atípicos de Consumo de Energia Elétrica Utilizando o Software R. Lucas Evangelista de Souza, Raimundo Teive	408-413
Trends and Gaps in ontology-supported Environmental Health Lucas Silva, Renato Bulcão Neto	414-421
Detecção de buracos em pavimento asfáltico com base em processamento de imagens e deep learning Bianka Passos, Anita Fernandes, Wemerson Parreira, Eros Comunello	422-427
Diagnóstico da Presença Feminina nos Cursos Superiores e no Mercado de Trabalho em Tecnologia da Informação no Estado do Pará Yomara Pires, Maria Alves Lima, Liviane Rego, Francisco Júnior	428-434
Ensino de hardware por meio de um jogo de tabuleiro: uma proposta para a educação básica Yomara Pires, Maria Alves Lima, Liviane Rego, Francisco Júnior	435-442
Investigando comunicabilidade e testabilidade com a ferramenta Signifying APIs Camila Pardo Garcia Morelli, Vânia Neves, Luciana Salgado	443-450
Investigating Fitness Functions for Search-based Requirements Prioritization Francisco Carlos Souza, Andrei Welliton Corezolla, Lincoln Costa, Alinne Souza	451-458
W/B Planner - Solucionador Para Roteamento De Veículos No Transporte Fretado De Passageiros Victor Fagundes Wachsmann, Rafael Martins, Alex Rese, Fabricio Bortoluzzi	459-466
Análise de discursos em notícias sobre homofobia, racismo e sexismo em comentários de portais brasileiros de notícias. Lucas Rodrigues, A. Jacob Junior, Fabio Lobato	467-474
Ferramentas e recursos para reconhecimento de fala em Português Brasileiro Matheus Lima, Bruna Coelho, Fabricio Takigawa	475-479

SUMÁRIO – Computer on the Beach 2021

Resumos Estendidos	Páginas
Implementação de Chatbot para Aprimorar a Comunicação com Usuários de Serviços Públicos Mônica Silva, Guilherme Campos, Anita Fernandes	480-482
Um jogo cooperativo para estatística: O Rei e a Rosa Tatiele Razera, Ademir Camillo Junior, Iaago Ariel Schwoelk Lobo, Silvio de Sousa, Adiel Sarates Jr, Gabriela Lima	483-484
Desenvolvimento de um Gerador de Programas Aleatórios em Java Luiz Kraus, Bruno Schafaschek, Samuel Feitosa	485-487
Automatização de Acesso de Veículos à Estacionamentos Tatiele Razera, Ademir Camillo Junior, Eduardo Mussi, Samoel Laureano, Felipe Shulz	488-489
Definindo um Sistema de Monitoramento em Tempo real para o Transporte Público da Cidade de Manaus Matheus Brito, Diego Bruzaca, Luis Rezende, Gabriel Marques, Priscila Fernandes, Vitor Bremgartner, Luis Rivero	490-492
Protótipo de Alta Fidelidade de Assistente Virtual para Instituições de Ensino no Estado do Amazonas Ana Paula Teixeira, Yuri Santos, Edimar Rodrigues Júnior, Paulo Victor Marajó, Priscila Fernandes, Vitor Bremgartner, Luis Rivero	493-495
Proposta de Um Sistema Inteligente para Gerenciamento de Energia Fotovoltaica no Contexto Brasileiro Minjae Chung, Priscila Fernandes, Vitor Bremgartner, Luis Rivero	496-498
Viabilizando a Melhoria do Atendimento Médico Emergencial a Partir da Proposta de Um Aplicativo de Solicitação de Atendimento Médico Remoto Vinicius Cavalcante, Paulo Randerson, Kaíny Maciel, Fernanda Nunes, Priscila Fernandes, Vitor Bremgartner, Luis Rivero	499-500
Identificação das Funcionalidades de um Assistente de Comunicação aos Surdos Aplicando Técnicas de Elicitação de Requisitos Gabriel Belém, Gabriela Fidelis, Luiz Henrique Sousa da Silveira, Priscila Fernandes, Vitor Bremgartner, Luis Rivero	501-503
A System For Landslides Monitoring Using Wireless Underground Sensor Networks and Cloud Computing Ana Beatriz Cunha, Andre Felipe Monteiro, Felipe Henriques	504-506
Proposta de solução para a mensuração de peso por superfície de contato com objetivo de prevenir lesões por pressão em pacientes acamados Veronica Quandt, Eduardo Alberti, Solivan Valente, Luis Hau, Patrick Ribeiro	507-508
Use: Inteligência Artificial com NEAT Para Jogar One Night Ultimate Werewolf Rafael Ferreira Costa, Alisson Henrique, Rodrigo Lyra, Rudimar Dazzi, Anita Fernandes	509-511
Aplicação de Mineração de Dados para Detecção de Potenciais Churns em Empresa do Segmento Saas Leonardo Lucas, Rafael Martins	512-514
Facial Landmark Annotation and Fuzzy Model to detect players focus Alisson Henrique, Rudimar Dazzi, Esteban Clua, Anita Fernandes, Rodrigo Lyra	515-516
Uma Plataforma para Correlação, Visualização e Extração de Tendências de Dados de Segurança Fernanda Kawasaki, André Grégio, Ulisses Penteado	517-519
Mapeamento das Diretrizes para Ensino de Computação na Educação Básica em uma Oficina de Banco de Dados Bruna Amador, Patricia Turato, Rita Berardi, Silvia Amelia Bim	520-522
Formation of a cooperation network in Mato Grosso on Machine Learning and Image Analysis: Diagnosis of covid-19 in X-ray images. Jeniffer Luz, Carlos Gulo, Caio Abreu, Juvenal Silva Neto, Scenio Araújo	523-524

Resumos Estendidos	Páginas
Plataforma para apoio a modelagem de próteses com base em processamento de imagens e deep learning Bianka Passos, Moira Tillmann, Anita Fernandes	525-527
Experiência Educacional de Desenvolvimento de Protótipos de Robôs Enfermeiros na Pré- Pandemia: O kit MegaMed e MegaHelp Anderson Corrêa de Lima, José Santos, Evandro Amorim Santana, Amaury Castro Jr., Regiza Gomes	528-530
Máquina de Turing Analógica para Ensino de Linguagens Formais e Autômatos Leonardo Januário, Gustavo Müller, Alex Rese, Thiago Felski Pereira, Rudimar Dazzi	531-533
Construção de um Jogo Usando Robótica para a Formação de Habilidades de Programação em Crianças William Andrade Júnior, Gaston Gouveia, Gabriel Silva, Julia Castro, Rodrigo Lira da Silva	534-536
Use of Artificial Intelligence in the Analysis of Nanofiber Morphology Guilherme Barros, André Luiz Maciel Santana, Vitor Matheus Ferraz Pereira, Juliana Oliveira, Wesley Pereira	537-539
Autonomous UAV Simulator for Research and Development Applied to 5G Networks Carlos Neto, Ailton Oliveira, Felipe Bastos, Emerson Oliveira, Aldebaro Klautau	540-542

SUMÁRIO – Computer on the Beach 2021

Concurso de Trabalhos Técnicos - Trilha Pesquisa	Páginas
Introdução à Geometria Fractal no Ensino Médio Técnico: Uma Abordagem Com Programação Python Adriano Melo, Gustavo Ferreira, Weliton Maria	543-546
Desenvolvimento de foguetes de baixa altitude para auxiliar no ensino Ana Carolina Corrêa, Edson Zuchi, Maria Julia Fischer, Daniel Batschauer, Mateus Muller, Leonardo Rauta, Maurício Justino	547-550
Uma análise da produção técnica e de colégios invisíveis com ênfase nas patentes brasileiras Thiago Dias, João Vitor, Patricia Mascarenhas Dias	551-554
Uma proposta de implementação do Gnômon eletrônico Heloísa Santos, Helmo Alan Batista de Araújo, Matheus Lorenzato Braga	555-558
Desenvolvimento de um veículo espacial didático – Rover Maria Julia Fischer, Mateus Muller, Ana Carolina Corrêa, Edson Zuchi, Daniel Batschauer, Leonardo Rauta, Maurício Justino	559-562
Uma análise de critérios de acessibilidade em interfaces web de jogos de Segurança Computacional Vitor Augusto Otto, Ricardo de la Rocha Ladeira	563-566
Desenvolvimento de um picossatélite educacional – CapSat Daniel Batschauer, Edson Zuchi, Maria Julia Fischer, Ana Carolina Corrêa, Mateus Muller, Leonardo Rauta, Maurício Justino	567-570
Relato de experiência de desenvolvimento de um jogo usando Godot Engine Gustavo Guerreiro, Lucas Vargas, Igor Schmidt, Ricardo de la Rocha Ladeira	571-574
O uso de tecnologias cívicas no Vale do Caí Eduardo Gradischnig, Vanessa Petró, Vinicius Hartmann Ferreira	575-577
Implementação de Novas Funcionalidades No Sistema de Visualização de Dados da plataforma ExpeRT Eduardo Marmitt, Mariângela Mendes Recco, Helmo Alan Batista de Araújo, Matheus Lorenzato Braga	578-581

SUMÁRIO – Computer on the Beach 2021

Concurso de Trabalhos Técnicos em Informática - Trilha Extensão	Páginas
Meninas High-Tech Stephany Coelho, Maria Julia Portal Weissheimer, Taiane de Oliveria Puccio, Nicole Marques da Silva, Leandro Von Borstel Assmann, Vanessa Petró, Vinicius Hartmann Ferreira	582-584
Clube de Desenvolvimento de Jogos Um Curso Aberto de Desenvolvimento de Jogos Guilherme Ismael Flach, Vinicius Hartmann Ferreira	585-587
Formação de professores 2.0: a gamificação como ferramenta do ensino lúdico em escolas da região Amazônica Aimee Miranda Ribeiro, Benedito de Souza Ribeiro Neto	588-591
Tecnologias e Educação Ambiental: Uma Cartilha Interativa Digital para Aprendizagem Sobre Lixo Eletrônico Helder Gabriel da Silva Pereira, Isabella Natal da Silva, Sheron Orteney, Claudio Zarate Sanavria	592-595
Promoção da equidade de gênero por meio de ações extensionistas das Meninas Digitais no Cerrado em tempos de Pandemia Maria Isabela Silva Nunes, Sara Luiz de Farias, Adriano Honorato Braga, Thalia Santos de Santana, Ramayane Bonacin Braga, Natália do Carmo Louzada	596-599

SUMÁRIO – Computer on the Beach 2021

I Seminário de Inovação na Educação	Páginas
Cultura <i>maker</i> e empreendedorismo Os espaços <i>maker</i> como promotores de uma cultura local empreendedora Andréa Karla Pereira Ramos, Lilian Severino da Silva, André Luís Alice Raabe	600-605
Education Living Labs Uma estratégia de inovação educacional Maria Aparecida Martinez, Nayara Voigt, Verônica Gesser	606-617
Steam na educação infantil: UMA PRÁTICA PEDAGÓGICA QUE FOMENTA O PROTAGONISMO DA CRIANÇA NO SEU PROCESSO DE APRENDIZAGEM. Juliana Martins Batista, Marilei Alves, Rodrigo Levi Rufca	618-622
Jogos On-line e Apps para consolidação dos princípios da contagem Elenice Adriana dos Santos, Patrícia Rodrigues Botelho, André Raabe	623-633
Aprendizagem ativa pautada na dramatização: Moe (mantle of the expert) Benta Cristina Souza, Priscila Flores da Luz, Rodrigo Levi Rufca	634-640
Mudanças de paradigmas para uma Gestão Educacional Inovadora Isadora Siqueira Mafra, Naiara Gracia Tibola	641-647