

Editorial

Saudações a todos os participantes, comunidade acadêmico-científica e técnico-profissional do Computer on the Beach. Nós do Comitê de Programa e da Coordenação do Concurso de Trabalhos Técnicos cumprimos a todos que colaboram anualmente para o sucesso do evento.

Assim como em 2020, o ano de 2021 começou turbulento devido a Covid-19 e fez com que mantivéssemos a 12ª (décima segunda) edição do Computer on the Beach remodelada para acontecer de forma online. Um modelo não convencional para eventos científicos, mas que permite que mantenhamos o contato e networking para depositar na Ciência e na Computação a credibilidade dessas duas válvulas necessárias para facilitar e melhorar a vida das pessoas.

Em sua 12ª edição, o Computer on the Beach 2021 manteve sua proposta de discutir temas voltados à computação aplicada, com as temáticas centrais “Saúde e Bem-estar, e Educação de Qualidade. A comunidade acadêmica foi convidada a submeter trabalhos originais de pesquisas científicas ou tecnológicas na forma de artigo completo ou resumo estendido em vinte e dois (22) tópicos da Computação. Nesta edição, um total de duzentos e sessenta e quatro (264) trabalhos foram submetidos ao evento, dos quais cento e noventa e sete (197) são artigos completos e sessenta e sete (67) resumos estendidos. Todos os trabalhos foram revisados por pelo menos dois membros do Comitê de Programa. Os sessenta e seis (66) melhores artigos científicos e os vinte e cinco (25) melhores resumos estendidos submetidos foram aceitos e apresentados na edição. Estes números representam uma taxa de aceitação de 33,5%, para os artigos completos. No processo de seleção dos trabalhos científicos, revisando artigos completos e resumos, contamos com cento e trinta e seis (136) revisores que, de forma voluntária, avaliaram os trabalhos submetidos.

Dos trabalhos aceitos e apresentados no XII Computer on the Beach, três (3) artigos completos e três (3) resumos foram premiados, sendo duas (2) menções honrosas para cada trilha e a congratulação do melhor resumo e melhor artigo do evento. Os trabalhos premiados nesta edição são os seguintes:

Resumos estendidos:

- Menção Honrosa: O Rei e a Rosa: Jogo de Estatística RPG;
- Menção Honrosa: Máquina de Turing Analógica para Ensino de Linguagens Formais e Autômatos; e

- Melhor Resumo: Formation of a Cooperation network in Mato Grosso on Machine Learning and Image Analysis: Diagnosis of COVID-19 in X-ray image.

Artigos completos:

- Menção Honrosa: Proposta de Implementação em Hardware do Algoritmo de Otsu Aplicado ao Rastreamento em Tempo Real de Vermes;
- Menção Honrosa: Ensino de Hardware por meio de um Jogo de Tabuleiro: Uma proposta para a Educação Básica; e
- Melhor Artigo: Uma abordagem automatizada para mitigar erros de transcrição de textos em braille para a língua portuguesa.

O 9º Concurso de Trabalhos Técnicos teve como objetivo selecionar e premiar os melhores trabalhos desenvolvidos por alunos, matriculados em 2021 em cursos técnicos da área da tecnologia da informação, no ensino médio (integrado e concomitante) e, também, no pós-médio (subsequente).

Na sua nona edição, o Concurso de Trabalhos Técnicos manteve a proposta de discutir temas voltados à computação aplicada em pesquisa e em extensão. Nos trabalhos submetidos para a trilha de pesquisa, os autores apresentaram contribuições na área da computação aplicada; já na trilha de extensão, os autores apresentaram trabalhos que apresentavam uma articulação entre a ação desenvolvida e a comunidade.

Assim, nesta edição, foram submetidos trinta e quatro (34) trabalhos, destes, vinte e nove (29) na trilha de pesquisa e cinco (5) na trilha de extensão. Todos os trabalhos foram revisados por, pelo menos, três membros do Comitê Técnico – Concurso de Trabalhos Técnicos.

Após a avaliação, até dez (10) trabalhos avaliados com nota superior a cinco (5) foram selecionados como melhores trabalhos para serem apresentados nos anais do evento. Com essa nota de corte, ficaram selecionados dez (10) trabalhos de pesquisa e cinco (5) de extensão. Assim, o leitor encontrará nos anais um total de quinze (15) trabalhos, sendo dez da trilha de pesquisa e cinco da trilha de extensão. Os trabalhos selecionados foram apresentados pelos estudantes envolvidos no projeto e avaliados por uma banca de três examinadores para os trabalhos de pesquisa e dois examinadores para os trabalhos de extensão, definindo assim os melhores trabalhos do concurso.

Os trabalhos premiados no 9º Concurso de Trabalho Técnicos são os seguintes.

Trilha Pesquisa:

- Melhor Trabalho: “Uma análise da produção técnica e de colégios invisíveis com ênfase nas patentes brasileiras”

- Menção Honrosa: “Uma análise de critérios de acessibilidade em interfaces web de jogos de Segurança Computacional”
- Menção Honrosa: “Implementação de Novas Funcionalidades No Sistema de Visualização de Dados da plataforma ExpeRT”
- Menção Honrosa: “Desenvolvimento de um veículo espacial didático – Rover”

Trilha Extensão:

- Melhor Trabalho: “Promoção da equidade de gênero por meio de ações extensionistas das Meninas Digitais no Cerrado em tempos de pandemia”
- Menção Honrosa: “Meninas High-Tech”

Por fim, registramos o agradecimento especial a todos os autores que prestigiaram o Computer on the Beach 2021 ao submeterem seus trabalhos, relatando suas pesquisas. Sem os autores e seu interesse pelo evento não teríamos trabalhos tão diversificados e de tanta qualidade. Gostaríamos de agradecer também aos membros do Comitê de Programa, aos palestrantes, professores convidados e todos os apresentadores que fizeram parte desta edição. Agradecemos também o apoio institucional recebido da Sociedade Brasileira de Computação, Universidade Federal de Santa Catarina, Instituto Federal de Santa Catarina, CAIS e RNP. Além disso, fico no nosso sincero agradecimento aos patrocinadores do evento: Segware, Cognyte, SICCOB, Sistran, Pulses, Outplan, Asseinfo, Qualyteam, Tiki, Alísios CRM e Appix.

Prof. Eduardo Alves da Silva (UNIVALI)

Prof. Marcello Thiry (UNIVALI)

Prof. Rudimar Luis Scaranto Dazzi (UNIVALI)

Prof. Wemerson Delcio Parreira (UNIVALI)

Coordenação do Comitê de Programa – Trilha Principal

Prof. Denise Prado Kronbauer (IFC – Campus Sombrio)

Prof. Leonardo Ronald Perin Rauta (IFSC – Campus Gaspar)

Prof. Marcelo Dornbusch Lopes (UNIVALI)

Coordenadores do 9º Concurso de Trabalhos Técnicos

Prof. Anita Maria da Rocha Fernandes (UNIVALI)

Coordenadora Geral do Computer on the Beach