

EDITORIAL

Saudações a todos os participantes, comunidade acadêmico-científica e técnico-profissional do Computer on the Beach. Nós, do Comitê de Programa e da Coordenação do Concurso de Trabalhos Técnicos, cumprimentamos a todos que colaboram anualmente para o sucesso do evento.

A Universidade do Vale do Itajaí - UNIVALI e sua Escola Politécnica, através dos seus cursos de Ciência da Computação - Campus Itajaí e Kobrasol, bem como o curso de Engenharia de Computação do Campus de Itajaí, realizaram o **COMPUTER ON THE BEACH 2025**.

Um evento Técnico-Científico que visa reunir profissionais, pesquisadores e acadêmicos da área de computação, a fim de discutir as tendências de pesquisa e mercado da computação em suas mais diversas áreas.

O evento ocorreu de 02 a 05 de abril de 2025 no campus Professor Edison Villela em Itajaí e procurou unir o útil ao agradável em prol de um intercâmbio de experiências, discutindo de maneira descontraída, mas formal e tecnicamente, misturando atividades técnico-científicas com atividades de lazer, ao ar livre, das quais se pode desfrutar da beleza da cidade de Itajaí.

Foram quatro dias de muita interação nas Sessões Técnicas e de Pôsteres, nos coffee breaks, no Concurso de Trabalhos Técnicos, no Workshop Meninas Digitais, no Workshop de Ciência de Dados, no Workshop de Educação em Saúde, no Workshop de Cidades Inteligentes e Sustentáveis, Seminário de Tecnologia da Informação para Concepção e Gestão de Políticas Públicas e nos painéis e palestras com profissionais de destaque.

Em sua 16^a edição, o Computer on the Beach 2025 contou com as temáticas centrais três dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável estabelecidos pela Organização das Nações Unidas (ONU) em 2015, mas não excludentes, são eles:

- ODS03: Garantir o acesso à saúde de qualidade e promover o bem-estar para todos, em todas as idades.
- ODS05: Alcançar a igualdade de gênero e empoderar todas as mulheres e meninas.
- ODS11: Tornar as cidades e comunidades mais inclusivas, seguras, resilientes e sustentáveis.

Todos os trabalhos foram revisados por, pelo menos, dois membros do Comitê de Programa.

Os trabalhos premiados nesta edição são os seguintes:

Resumos estendidos:

Menção Honrosa: "Diálogos sobre Mulheres em STEAM - Uma Perspectiva Crítica"

Melhor Resumo: "Robótica Artística e Sustentável: Fortalecendo a Participação Feminina na Tecnologia"

Artigos completos:

- Menção Honrosa: "Explorando o Pensamento Computacional nos Anos Iniciais: Uma Jornada de Ensino e Extensão no Ensino Fundamental"
- Melhor Artigo: "Proposta de Modelos Leves para Classificação de Vagas de Estacionamentos em Cidades Inteligentes"

O 13º Concurso de Trabalhos Técnicos teve como objetivo selecionar e premiar os melhores trabalhos desenvolvidos por alunos, matriculados em 2024 e 2025 em cursos técnicos da área da tecnologia da informação, no ensino médio (integrado e concomitante) e, também, no pós-médio (subsequente).

Na sua décima terceira edição, o Concurso de Trabalhos Técnicos em Informática, inserido no contexto do evento Computer on the Beach, é um evento técnico-científico que visou reunir estudantes de nível técnico com profissionais, pesquisadores e acadêmicos da área de computação, a fim de discutir as tendências de pesquisa e mercado da computação aplicada, tendo como pano de fundo a educação, o entretenimento, a saúde, o meio ambiente e a cultura digital, além de abrir os horizontes destes estudantes para ingressarem e se interessarem ainda mais na área da computação. Todos os trabalhos foram revisados por, pelo menos, três membros do Comitê Técnico – Concurso de Trabalhos Técnicos. Os trabalhos selecionados foram apresentados pelos estudantes envolvidos no projeto e avaliados por uma banca de três examinadores para os trabalhos de pesquisa e dois examinadores para os trabalhos de extensão, definindo assim os melhores trabalhos do concurso.

Os trabalhos premiados no 13º Concurso de Trabalhos Técnicos foram:

- Menção Honrosa categoria Extensão: "Cartilhas de Atividades para Promoção de Igualdade de Gênero e Cultura digital"
- Melhor Trabalho categoria Extensão: "Conectando Culturas: Estratégias Digitais para Mulheres Indígenas Empreendedoras nas Redes Sociais"
- Menção Honrosa categoria Pesquisa: "Mistério inFeliz: Aprender Criando Jogos"

- Melhor Trabalho categoria Pesquisa: "Transistoras: A construção de uma plataforma para acolhimento de meninas na área de Informática"

Por fim, registramos o agradecimento especial a todos os autores que prestigiaram o Computer on the Beach 2025 ao submeterem seus trabalhos relatando suas pesquisas. Sem os autores e seu interesse pelo evento não teríamos trabalhos tão diversificados e de tanta qualidade. Gostaríamos de agradecer também aos membros do Comitê de Programa, aos palestrantes, professores convidados e todos os apresentadores que fizeram parte desta edição.

Agradecemos também o apoio institucional recebido da Sociedade Brasileira de Computação, Escola Politécnica PUCRS, UNIJUÍ, Instituto Federal de SC - Campus Feliz.

Além disso, fico no nosso sincero agradecimento aos patrocinadores do evento: FAPESC, THE LEAP, CHECK POINT, SCADAHUB, SEGWARE

Michelle Silva Wangham (UNIVALI)
Wemerson Delcio Parreira (PUC-Campinas)
Juliano de Souza Gaspar (UFMG)
Coordenação do Comitê de Programa – Trilha Principal

Vinicius Hartmann Ferreira (IFRS)
André Fabiano de Moraes (IFC)
Taynara Cerigueli Dutra (IFSC)
Coordenadores do 13º Concurso de Trabalhos Técnicos

Prof. Anita Maria da Rocha Fernandes (UNIVALI)
Coordenadora Geral do Computer on the Beach

