

## EDITORIAL

Saudações a todos os participantes, comunidade acadêmico-científica e técnico-profissional do Computer on the Beach. Nós, do Comitê de Programa e da Coordenação do Concurso de Trabalhos Técnicos, cumprimos a todos que colaboram anualmente para o sucesso do evento.

A Universidade do Vale do Itajaí - UNIVALI e sua Escola Politécnica, através dos seus cursos de Ciência da Computação - Campus Itajaí e Kobrasol, bem como o curso de Engenharia de Computação do Campus de Itajaí, realizaram o **COMPUTER ON THE BEACH 2025**.

Um evento Técnico-Científico que visa reunir profissionais, pesquisadores e acadêmicos da área de computação, a fim de discutir as tendências de pesquisa e mercado da computação em suas mais diversas áreas.

O evento ocorreu de 02 a 05 de abril de 2025 no campus Professor Edison Villela em Itajaí e procurou unir o útil ao agradável em prol de um intercâmbio de experiências, discutindo de maneira descontraída, mas formal e tecnicamente, misturando atividades técnico-científicas com atividades de lazer, ao ar livre, das quais se pode desfrutar da beleza da cidade de Itajaí.

Foram quatro dias de muita interação nas Sessões Técnicas e de Pôsteres, nos coffee breaks, no Concurso de Trabalhos Técnicos, no Workshop Meninas Digitais, no Workshop de Ciência de Dados, no Workshop de Educação em Saúde, no Workshop de Cidades Inteligentes e Sustentáveis, Seminário de Tecnologia da Informação para Concepção e Gestão de Políticas Públicas e nos painéis e palestras com profissionais de destaque.

Em sua 16ª edição, o Computer on the Beach 2025 contou com as temáticas centrais três dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável estabelecidos pela Organização das Nações Unidas (ONU) em 2015, mas não excludentes, são eles:

- ODS03: Garantir o acesso à saúde de qualidade e promover o bem-estar para todos, em todas as idades.
- ODS05: Alcançar a igualdade de gênero e empoderar todas as mulheres e meninas.
- ODS11: Tornar as cidades e comunidades mais inclusivas, seguras, resilientes e sustentáveis.

Todos os trabalhos foram revisados por, pelo menos, dois membros do Comitê de Programa.

Os trabalhos premiados nesta edição são os seguintes:

### Resumos estendidos:

Menção Honrosa: "Diálogos sobre Mulheres em STEAM - Uma Perspectiva Crítica"

Melhor Resumo: "Robótica Artística e Sustentável: Fortalecendo a Participação Feminina na Tecnologia"

### Artigos completos:

- Menção Honrosa: "Explorando o Pensamento Computacional nos Anos Iniciais: Uma Jornada de Ensino e Extensão no Ensino Fundamental"
- Melhor Artigo: "Proposta de Modelos Leves para Classificação de Vagas de Estacionamento em Cidades Inteligentes"

O 13º Concurso de Trabalhos Técnicos teve como objetivo selecionar e premiar os melhores trabalhos desenvolvidos por alunos, matriculados em 2024 e 2025 em cursos técnicos da área da tecnologia da informação, no ensino médio (integrado e concomitante) e, também, no pós-médio (subsequente).

Na sua décima terceira edição, o Concurso de Trabalhos Técnicos em Informática, inserido no contexto do evento Computer on the Beach, é um evento técnico-científico que visou reunir estudantes de nível técnico com profissionais, pesquisadores e acadêmicos da área de computação, a fim de discutir as tendências de pesquisa e mercado da computação aplicada, tendo como pano de fundo a educação, o entretenimento, a saúde, o meio ambiente e a cultura digital, além de abrir os horizontes destes estudantes para ingressarem e se interessarem ainda mais na área da computação. Todos os trabalhos foram revisados por, pelo menos, três membros do Comitê Técnico – Concurso de Trabalhos Técnicos. Os trabalhos selecionados foram apresentados pelos estudantes envolvidos no projeto e avaliados por uma banca de três examinadores para os trabalhos de pesquisa e dois examinadores para os trabalhos de extensão, definindo assim os melhores trabalhos do concurso.

Os trabalhos premiados no 13º Concurso de Trabalhos Técnicos foram:

- Menção Honrosa categoria Extensão: "Cartilhas de Atividades para Promoção de Igualdade de Gênero e Cultura digital"
- Melhor Trabalho categoria Extensão: "Conectando Culturas: Estratégias Digitais para Mulheres Indígenas Empreendedoras nas Redes Sociais"
- Menção Honrosa categoria Pesquisa: "Mistério inFeliz: Aprender Criando Jogos"

- **Melhor Trabalho categoria Pesquisa:** “Transistoras: A construção de uma plataforma para acolhimento de meninas na área de Informática”

Por fim, registramos o agradecimento especial a todos os autores que prestigiaram o Computer on the Beach 2025 ao submeterem seus trabalhos relatando suas pesquisas. Sem os autores e seu interesse pelo evento não teríamos trabalhos tão diversificados e de tanta qualidade. Gostaríamos de agradecer também aos membros do Comitê de Programa, aos palestrantes, professores convidados e todos os apresentadores que fizeram parte desta edição.

**Agradecemos também o apoio institucional recebido da Sociedade Brasileira de Computação, Escola Politécnica PUCRS, UNIJUÍ, Insituto Federal de SC - Campus Feliz.**

**Além disso, fico no nosso sincero agradecimento aos patrocinadores do evento: FAPESC, THE LEAP, CHECK POINT, SCADAHUB, SEGWARE**

Michelle Silva Wangham (UNIVALI)  
Wemerson Delcio Parreira (PUC-Campinas)  
Juliano de Souza Gaspar (UFMG)

**Coordenação do Comitê de Programa – Trilha Principal**

Vinicius Hartmann Ferreira (IFRS)  
André Fabiano de Moraes (IFC)  
Taynara Cerigueli Dutra (IFSC)

**Coordenadores do 13º Concurso de Trabalhos Técnicos**

Prof. Anita Maria da Rocha Fernandes (UNIVALI)  
**Coordenadora Geral do Computer on the Beach**

