

## SUMÁRIO - Computer on The Beach 2025

Artigos Completos	Páginas
Aplicação de Visão Computacional para Identificação de Códigos de Contêineres	001-008
Inteligência Artificial na Execução Fiscal: transformação tecnológica e governança regulatória	009-015
Classificação de Aves Predadoras: Fine-tuning Progressivo em Redes Neurais Convolucionais	016-022
Regularização em Redes Neurais com Reamostragem de Dados para Monitoramento Urbano Inteligente	031-038
NPCs Interativos Utilizando LLMs: uma Revisão Sistemática da Literatura	039-044
Avaliação In-Domain e Cross-Domain em Restauração de Pontuação utilizando Processamento de Linguagem Natural	045-052
Avaliação de Abordagens para Classificação de Malware Bancário sob a presença de Concept Drift	053-060
Classificação de Cenários Acústicos em Dispositivos Auditivos: Uma Revisão Sistemática da Literatura sobre Desafios, Avanços e Perspectivas	061-068
Diferenciando o Não Diferenciável: Investigando problemas na diferenciação da ReLU no treinamento de modelos de Aprendizado Profundo	069-075
Análise de escalabilidade para armazenamento e processamento de arquivos de áudio utilizando Transformers	076-083
Detecção e Classificação de Documentos contendo Macros Maliciosas com base em Processamento de Linguagem Natural	084-091
Machine Learning-based method to label signals from people with neurological injuries	092-098
Predição da Energia Não Suprida para Estudos de Resiliência de Sistemas de Distribuição Elétrica usando Algoritmos de Aprendizado de Máquina	099-104
Agrupamento de usuários e organizações para verificação de viabilidade de distinção comportamental de uso de sistemas com base em aplicações e tempo	105-112
Synthetic Images Impact in Parking Spot classification using Neural Networks	113-120
Diversidade e Inclusão de Mulheres na Engenharia da Computação: uma relação em construção	121-125
Integrating Computer Vision with Embedded Intelligent Agents	126-133
Uma análise de múltiplos critérios do Problema de Roteamento de Veículos usando o AEMMT.	134-139
Conjunto de Dados para Envenenamento de Modelos Baseados em Self-Training em Fluxo de Dados	140-145
Análise de Classificadores para Predição de Evasão em um Curso superior de Tecnologia da informação de um Instituto Federal	146-153
Bird apprehension forecasting with XGBoost	154-159
Determinação de Riscos de Sobrevoo por Visão Computacional	160-167

## SUMÁRIO - Computer on The Beach 2025

Algoritmo para a Minimização do uso de Recipientes no Problema do Empacotamento Bidimensional com Restrições de Guihotina	168-175
Análise Temporal e Predição de Nutricionistas no Ceará: Abordagens em Ciência de Dados para Suporte à Gestão em Saúde	176-183
Reconhecimento e personalização de gestos das mãos para interação com páginas web	184-190
Avaliação Heurística de Interface em Aplicativo para Medição de Nível de Atividade Física Baseado no IPAQ da OMS	191-198
Aprimoramento da Classificação de Linfócitos e Monócitos em Imagens Médicas: O Impacto do CLAHE em Redes Neurais Convolucionais	199-212
Impact of Image Enhancement Filters on Road Defect Detection Using Deep Learning	213-218
Proposta de Modelos Leves para Classificação de Vagas de Estacionamentos em Cidades Inteligentes	219-226
Exploring Multi-armed Bandits Learning Strategies in the Emergent Web Server	227-234
Explorando o Pensamento Computacional nos Anos Iniciais: Uma Jornada de Ensino e Extensão no Ensino Fundamental	235-240
Automated Extraction of Body Measurements Using Computer Vision	241-248
Análise Espacial e Temporal do Uso e Cobertura da Terra em Joinville/SC de 1985 a 2022	249-256
OptiCore: Scalable Greedy Coreset Optimization Method for Efficient Deep Learning	257-262
Super-Resolução de Imagens em Tomografia Computadorizada de Baixa Dosagem: Comparação entre Métodos de Aprendizado Profundo	263-270
Relato de Experiência: Aprendizagem Ativa no Ensino de Visão Computacional com Cascade e HOG	271-278
Simulador Interativo para Programação na Arquitetura de Processadores RISC-V	279-286
Araucárias: um corpus de árvores sintáticas para o ensino da sintaxe do português brasileiro	287-293
Panorama das Pesquisas sobre Pensamento Computacional e Ensino de Computação no Ensino Fundamental: Um Mapeamento Sistemático	294-301
O Papel do Pensamento Computacional na Formação de Professores para a Educação Básica: Uma Revisão Sistemática de Literatura	302-309
Análise do Desenvolvimento de Pensamento Computacional por meio de Ações de Programação Aplicada na Educação Básica	310-316
Viral_goritmos: jogo educacional para ensino e aprendizagem de algoritmos	317-324
AlimentAção: A Jornada Nutritiva - Educação e Nutrição Alimentar na Infância	325-330
Jogo digital acessível para crianças com TEA: aprendizagem de matemática com interface tangível e inclusiva	331-338
Do Brincar ao Aprender: Como o LEGO MINDSTORM Fomenta Competências STEAM em Diversas Faixas Etárias.	339-343
Gamifying Electronic Trading Through a Minecraft Commodities Exchange	344-351

## SUMÁRIO - Computer on The Beach 2025

Representatividade Feminina na Produção Científica: Análise da Universidade de Maior Destaque no Brasil	352-359
Gamificando e Explorando as Soft Skills em um Projeto de Ensino, Pesquisa, Extensão e Desenvolvimento: Análise das Percepções dos Estudantes Membros	360-365
Sim, Nós Criamos: Empoderamento Feminino na Computação Através da Cultura Maker e do Pensamento Computacional	366-372
Lost Knowledge: uma jornada de diversão e conhecimento rumo aos estilos de aprendizagem de Felder-Silverman	373-378
Do laboratório à sala de aula: avaliação de protótipos de jogos com Arduino no ensino médio	379-385
NIEP eXperience: Aprimorando a Usabilidade do Emulador de Redes com Suporte à NFV NIEP	386-393
Uma experiência extensionista: Tecnologia e Envelhecimento	394-397
Robótica Artística e Sustentável: Fortalecendo a Participação Feminina na Tecnologia	398-405
O Cenário Atual de Golpes em Redes Sociais: Uma Revisão da Literatura	406-413
A Dynamic Programming Approach for the Brachistochrone Problem	414-421
DeMONS++: Utilizando Técnicas de Modelagem de Tráfego no Combate de DDoS via Serviço DeMONS	422-429
Ferramenta Interativa para Elaboração de Sistemas Integrados Baseados em Múltiplos Núcleos	430-437
Sistema de Monitoramento Remoto da Temperatura de Ninhos de uma Ave Símbolo da Zona Costeira do Sul do Brasil	438-445
Aplicação Prática das Heurísticas de Nielsen na Avaliação de um Sistema de Análise da Não Conformidade de Softwares com a LGPD	446-453
NKE-Arduino - Um Nanokernel Educacional	454-469
PROV-SwSystem: A Web System to Capture and Analyze Provenance Data from Software Development Processes	470-477
Sistema para Verificação Da Não Conformidade De Produtos de Software Com A Lei Geral De Proteção De Dados Pessoais (LGPD)	478-485
Análise de Desempenho de Frameworks para Aplicações Distribuídas	486-493
Avaliação de desempenho de compressão de páginas utilizando o ZRAM	494-501
HardCore: Detalhando um HIDS por assinatura em hardware	502-508

### Resumos Estendidos

### Páginas

Ferramenta para qualificar a Complexidade Cognitiva do código utilizando a técnica Cognitive Driven Development	509-511
Conectando Ideias: Relato de um Encontro de Projetos Universitários para Mulheres na Computação	512-514

## SUMÁRIO - Computer on The Beach 2025

Filtro de Kalman Modificado (FKM) para o Controle Ótimo de Tremores Parkinsonianos	515-517
Pensamento computacional e jogos educativos: Proposta de atividade para a Educação Infantil	518-520
O uso do software Scratch no ensino de Computação e desenvolvimento do Pensamento Computacional	521-524
Sistema de Localização Baseado em Comunicação por Luz Visível Utilizando a Técnica de Impressão Digital	525-527
«omitido»: Construindo Um Laboratório de Ensino Prático e Mentoría sobre Experiência do Usuário e Design de Interfaces	528-530
ANTI-Mafia: Desenvolvimento de Jogo Digital na Graduação com Ferramentas Abertas e Acessíveis	531-533
Atendimento Inteligente: Solução Automatizada de Suporte Acadêmico para Alunos de uma Instituição de Ensino	534-536
Manipulação vetorial e cálculos matemáticos para a quantificação dos movimentos das mãos e interação manual	537-539
Acesso Aberto e Recursos Educacionais Abertos - A Experiência de Redesign de um Repositório Educacional Aberto	540-542
Explorando o Redirecionamento de Streaming de Vídeo em Infraestruturas de Borda-Nuvem para Usuários Móveis	543-545
EduMap: Uma Ferramenta de Analítica Acadêmica para o Mapeamento Geográfico da Origem dos Estudantes	546-548
Aplicação da arquitetura YOLOv11 Nano na classificação de raças de cães	549-551
Meninas Digitais UTFPR-CP: Relato de Experiência do Projeto de Extensão	552-554
Predição de diabetes utilizando modelos de Machine Learning	555-557
Controle de Acesso com Reconhecimento Facial: Uma Revisão Sistemática da Literatura	558-560
Reconhecimento de Voz Aplicado ao Jogo de Xadrez Usando a Plataforma Arduino	561-563
FlipUFSC: Estratégia de gamificação como alternativa pedagógica para o período pré-vestibular	564-566
Robótica Artística e Sustentável: Fortalecendo a Participação Feminina na Tecnologia	567-569
Amostragem Esparsa e Codificação VVC: Uma proposta para Compressão de Dados de Light Fields	570-572
Diálogos sobre Mulheres em STEAM - Uma Perspectiva Crítica	573-576
Redes pré- treinadas na Odontologia: Classificação de imagens de radiografias panorâmicas dentárias fora do domínio	575-577
Um Sistema para Monitoramento Remoto de Sinais de Eletrocardiograma em Ambientes Hospitalares e de Home Care	578-580
Recicla.me: A tecnologia em prol de um futuro mais limpo	581-583

## SUMÁRIO - Computer on The Beach 2025

Fogo Virtual, Impacto Real: Educação Ambiental e Preservação Amazônica com Realidade Aumentada	584-586
Elaboração de Documentos Técnicos Acessíveis Para Pessoas Com Dislexia	587-592
Decodificação de Atenção Auditiva com Ear-EEG: Uma Revisão Sistemática da Literatura	593-595
Jogo em Realidade Virtual de Treinamento Para Compensação de Perda do Campo Visual para Pacientes Pós-AVC	596-598
LLMs e o Raciocínio Lógico: Um Estudo de Caso com Desafios de Lógica	599-601
Assessing the Feasibility of a Spatio-Temporal Approach for Recognizing Microorganisms in Image Sequences	602-604
Fortalecendo a Presença Feminina na Computação: Análise do Impacto do projeto Meninas Digitais Vale do Itajaí no Desenvolvimento Acadêmico	605-607
CASULO: Desenvolvimento de Aplicativo Móvel de Incentivo a Permanência na Reabilitação de Dependentes de Drogas Lícitas	608-610
Dispositivos portáteis para medição dos níveis de açúcar em bebidas: uma revisão sistemática da literatura	611-613
Revisão Sistemática sobre o Uso de Radares FMCW para Monitoramento Sem Fio de Sinais Vitais para Aplicações em Internet das Coisas Médicas	614-616
Criação de uma rede neural para classificação de amostras d'água conforme normativa CONAMA 357/05 a partir de um dataset da SEMASA	617-619
Explorando Padrões de Captura e Comprimento do Tubarão-azul (Prionace glauca) por Meio da Visualização de Dados no Sudoeste do Oceano Atlântico	620-621
Escape Programado: Um jogo para ensinar pensamento computacional em ambiente de realidade virtual	622-624
Proposta de Metodologia de Análise de Redes Wi-Fi Prediais	625-627

**Concurso de Trabalhos Técnicos** **Páginas**

### Trilha Extensão

Komisan: Aplicação web para interação de artistas digitais	628-632
Uma experiência extensionista: Democratização do Acesso a Serviços Públicos por Meio de Aplicativo Mobile	633-638
Cartilhas de Atividades para Promoção de Igualdade de Gênero e Cultura digital	639-643
Aplicativo para Alerta de Cheias: Enchentes SOS	644-649
Conectando Culturas: Estratégias Digitais para Mulheres Indígenas Empreendedoras nas Redes Sociais	650-655
ConectaMães	656-661

## **SUMÁRIO - Computer on The Beach 2025**

<b>Concurso de Trabalhos Técnicos</b>	<b>Páginas</b>
<b>Trilha Pesquisa</b>	
Avaliação da acessibilidade de um recurso plugado para a promoção do Pensamento Computacional	662-667
Repositório de Ideias: Pedagogia Crítica na Educação em Computação	668-672
Mistério inFeliz: Aprender Criando Jogos	673-677
Adog: Aplicativo para auxílio na adoção responsável de animais	678-682
MED+: Aplicativo móvel de controle de medicamentos para pessoas em terapia polimedicamentosa do Asilo Santo Antônio (Leopoldina - MG)	683-688
Vintana: uma plataforma para publicação de acervos de rádios	689-694
Transistoras: A construção de uma plataforma para acolhimento de meninas na área de Informática	695-699