

SUMÁRIO - Computer on The Beach 2025

Artigos Completos

Páginas

| | |
|--|---------|
| Aplicação de Visão Computacional para Identificação de Códigos de Contêineres | 001-008 |
| Inteligência Artificial na Execução Fiscal: transformação tecnológica e governança regulatória | 009-015 |
| Classificação de Aves Predadoras: Fine-tuning Progressivo em Redes Neurais Convolucionais | 016-022 |
| Regularização em Redes Neurais com Reamostragem de Dados para Monitoramento Urbano Inteligente | 031-038 |
| NPCs Interativos Utilizando LLMs: uma Revisão Sistemática da Literatura | 039-044 |
| Avaliação In-Domain e Cross-Domain em Restauração de Pontuação utilizando Processamento de Linguagem Natural | 045-052 |
| Avaliação de Abordagens para Classificação de Malware Bancário sob a presença de Concept Drift | 053-060 |
| Classificação de Cenários Acústicos em Dispositivos Auditivos: Uma Revisão Sistemática da Literatura sobre Desafios, Avanços e Perspectivas | 061-068 |
| Diferenciando o Não Diferenciável: Investigando problemas na diferenciação da ReLU no treinamento de modelos de Aprendizado Profundo | 069-075 |
| Análise de escalabilidade para armazenamento e processamento de arquivos de áudio utilizando Transformers | 076-083 |
| Detecção e Classificação de Documentos contendo Macros Maliciosas com base em Processamento de Linguagem Natural | 084-091 |
| Machine Learning-based method to label signals from people with neurological injuries | 092-098 |
| Predição da Energia Não Suprida para Estudos de Resiliência de Sistemas de Distribuição Elétrica usando Algoritmos de Aprendizado de Máquina | 099-104 |
| Agrupamento de usuários e organizações para verificação de viabilidade de distinção comportamental de uso de sistemas com base em aplicações e tempo | 105-112 |
| Synthetic Images Impact in Parking Spot classification using Neural Networks | 113-120 |
| Diversidade e Inclusão de Mulheres na Engenharia da Computação: uma relação em construção | 121-125 |
| Integrating Computer Vision with Embedded Intelligent Agents | 126-133 |
| Uma análise de múltiplos critérios do Problema de Roteamento de Veículos usando o AEMMT. | 134-139 |
| Conjunto de Dados para Envenenamento de Modelos Baseados em Self-Training em Fluxo de Dados | 140-145 |
| Análise de Classificadores para Predição de Evasão em um Curso superior de Tecnologia da informação de um Instituto Federal | 146-153 |
| Bird apprehension forecasting with XGBoost | 154-159 |
| Determinação de Riscos de Sobrevoos por Visão Computacional | 160-167 |

SUMÁRIO - Computer on The Beach 2025

| | |
|---|---------|
| Algoritmo para a Minimização do uso de Recipientes no Problema do Empacotamento Bidimensional com Restrições de Guilhotina | 168-175 |
| Análise Temporal e Predição de Nutricionistas no Ceará: Abordagens em Ciência de Dados para Suporte à Gestão em Saúde | 176-183 |
| Reconhecimento e personalização de gestos das mãos para interação com páginas web | 184-190 |
| Avaliação Heurística de Interface em Aplicativo para Medição de Nível de Atividade Física Baseado no IPAQ da OMS | 191-198 |
| Aprimoramento da Classificação de Linfócitos e Monócitos em Imagens Médicas: O Impacto do CLAHE em Redes Neurais Convolucionais | 199-212 |
| Impact of Image Enhancement Filters on Road Defect Detection Using Deep Learning | 213-218 |
| Proposta de Modelos Leves para Classificação de Vagas de Estacionamentos em Cidades Inteligentes | 219-226 |
| Exploring Multi-armed Bandits Learning Strategies in the Emergent Web Server | 227-234 |
| Explorando o Pensamento Computacional nos Anos Iniciais: Uma Jornada de Ensino e Extensão no Ensino Fundamental | 235-240 |
| Automated Extraction of Body Measurements Using Computer Vision | 241-248 |
| Análise Espacial e Temporal do Uso e Cobertura da Terra em Joinville/SC de 1985 a 2022 | 249-256 |
| OptiCore: Scalable Greedy Coreset Optimization Method for Efficient Deep Learning | 257-262 |
| Super-Resolução de Imagens em Tomografia Computadorizada de Baixa Dosagem: Comparação entre Métodos de Aprendizado Profundo | 263-270 |
| Relato de Experiência: Aprendizagem Ativa no Ensino de Visão Computacional com Cascade e HOG | 271-278 |
| Simulador Interativo para Programação na Arquitetura de Processadores RISC-V | 279-286 |
| Araucárias: um corpus de árvores sintáticas para o ensino da sintaxe do português brasileiro | 287-293 |
| Panorama das Pesquisas sobre Pensamento Computacional e Ensino de Computação no Ensino Fundamental: Um Mapeamento Sistemático | 294-301 |
| O Papel do Pensamento Computacional na Formação de Professores para a Educação Básica: Uma Revisão Sistemática de Literatura | 302-309 |
| Análise do Desenvolvimento de Pensamento Computacional por meio de Ações de Programação Aplicada na Educação Básica | 310-316 |
| Viral_goritmos: jogo educacional para ensino e aprendizagem de algoritmos | 317-324 |
| Alimentação: A Jornada Nutritiva - Educação e Nutrição Alimentar na Infância | 325-330 |
| Jogo digital acessível para crianças com TEA: aprendizagem de matemática com interface tangível e inclusiva | 331-338 |
| Do Brincar ao Aprender: Como o LEGO MINDSTORM Fomenta Competências STEAM em Diversas Faixas Etárias. | 339-343 |
| Gamifying Electronic Trading Through a Minecraft Commodities Exchange | 344-351 |

SUMÁRIO - Computer on The Beach 2025

| | |
|---|---------|
| Representatividade Feminina na Produção Científica: Análise da Universidade de Maior Destaque no Brasil | 352-359 |
| Gamificando e Explorando as Soft Skills em um Projeto de Ensino, Pesquisa, Extensão e Desenvolvimento: Análise das Percepções dos Estudantes Membros | 360-365 |
| Sim, Nós Criamos: Empoderamento Feminino na Computação Através da Cultura Maker e do Pensamento Computacional | 366-372 |
| Lost Knowledge: uma jornada de diversão e conhecimento rumo aos estilos de aprendizagem de Felder-Silverman | 373-378 |
| Do laboratório à sala de aula: avaliação de protótipos de jogos com Arduino no ensino médio | 379-385 |
| NIEP eXperience: Aprimorando a Usabilidade do Emulador de Redes com Suporte à NFV NIEP | 386-393 |
| Uma experiência extensionista: Tecnologia e Envelhecimento | 394-397 |
| Robótica Artística e Sustentável: Fortalecendo a Participação Feminina na Tecnologia | 398-405 |
| O Cenário Atual de Golpes em Redes Sociais: Uma Revisão da Literatura | 406-413 |
| A Dynamic Programming Approach for the Brachistochrone Problem | 414-421 |
| DeMONS++: Utilizando Técnicas de Modelagem de Tráfego no Combate de DDoS via Serviço DeMONS | 422-429 |
| Ferramenta Interativa para Elaboração de Sistemas Integrados Baseados em Múltiplos Núcleos | 430-437 |
| Sistema de Monitoramento Remoto da Temperatura de Ninhos de uma Ave Símbolo da Zona Costeira do Sul do Brasil | 438-445 |
| Aplicação Prática das Heurísticas de Nielsen na Avaliação de um Sistema de Análise da Não Conformidade de Softwares com a LGPD | 446-453 |
| NKE-Arduino - Um Nanokernel Educacional | 454-469 |
| PROV-SwSystem: A Web System to Capture and Analyze Provenance Data from Software Development Processes | 470-477 |
| Sistema para Verificação Da Não Conformidade De Produtos de Software Com A Lei Geral De Proteção De Dados Pessoais (LGPD) | 478-485 |
| Análise de Desempenho de Frameworks para Aplicações Distribuídas | 486-493 |
| Avaliação de desempenho de compressão de páginas utilizando o ZRAM | 494-501 |
| HardCore: Detalhando um HIDS por assinatura em hardware | 502-508 |

Resumos Estendidos

Páginas

| | |
|--|---------|
| Ferramenta para qualificar a Complexidade Cognitiva do código utilizando a técnica Cognitive Driven Development | 509-511 |
| Conectando Ideias: Relato de um Encontro de Projetos Universitários para Mulheres na Computação | 512-514 |

SUMÁRIO - Computer on The Beach 2025

| | |
|--|---------|
| Filtro de Kalman Modificado (FKM) para o Controle Ótimo de Tremores Parkinsonianos | 515-517 |
| Pensamento computacional e jogos educativos: Proposta de atividade para a Educação Infantil | 518-520 |
| O uso do software Scratch no ensino de Computação e desenvolvimento do Pensamento Computacional | 521-524 |
| Sistema de Localização Baseado em Comunicação por Luz Visível Utilizando a Técnica de Impressão Digital | 525-527 |
| «omitido»: Construindo Um Laboratório de Ensino Prático e Mentoria sobre Experiência do Usuário e Design de Interfaces | 528-530 |
| ANTI-Mafia: Desenvolvimento de Jogo Digital na Graduação com Ferramentas Abertas e Acessíveis | 531-533 |
| Atendimento Inteligente: Solução Automatizada de Suporte Acadêmico para Alunos de uma Instituição de Ensino | 534-536 |
| Manipulação vetorial e cálculos matemáticos para a quantificação dos movimentos das mãos e interação manual | 537-539 |
| Acesso Aberto e Recursos Educacionais Abertos - A Experiência de Redesign de um Repositório Educacional Aberto | 540-542 |
| Explorando o Redirecionamento de Streaming de Vídeo em Infraestruturas de Borda-Nuvem para Usuários Móveis | 543-545 |
| EduMap: Uma Ferramenta de Análítica Acadêmica para o Mapeamento Geográfico da Origem dos Estudantes | 546-548 |
| Aplicação da arquitetura YOLOv11 Nano na classificação de raças de cães | 549-551 |
| Meninas Digitais UTFPR-CP: Relato de Experiência do Projeto de Extensão | 552-554 |
| Predição de diabetes utilizando modelos de Machine Learning | 555-557 |
| Controle de Acesso com Reconhecimento Facial: Uma Revisão Sistemática da Literatura | 558-560 |
| Reconhecimento de Voz Aplicado ao Jogo de Xadrez Usando a Plataforma Arduino | 561-563 |
| FlipUFSC: Estratégia de gamificação como alternativa pedagógica para o período pré-vestibular | 564-566 |
| Robótica Artística e Sustentável: Fortalecendo a Participação Feminina na Tecnologia | 567-569 |
| Amostragem Esparsa e Codificação VVC: Uma proposta para Compressão de Dados de Light Fields | 570-572 |
| Diálogos sobre Mulheres em STEAM - Uma Perspectiva Crítica | 573-576 |
| Redes pré- treinadas na Odontologia: Classificação de imagens de radiografias panorâmicas dentárias fora do domínio | 575-577 |
| Um Sistema para Monitoramento Remoto de Sinais de Eletrocardiograma em Ambientes Hospitalares e de Home Care | 578-580 |
| Recicla.me: A tecnologia em prol de um futuro mais limpo | 581-583 |

SUMÁRIO - Computer on The Beach 2025

| | |
|---|---------|
| Fogo Virtual, Impacto Real: Educação Ambiental e Preservação Amazônica com Realidade Aumentada | 584-586 |
| Elaboração de Documentos Técnicos Acessíveis Para Pessoas Com Dislexia | 587-592 |
| Decodificação de Atenção Auditiva com Ear-EEG: Uma Revisão Sistemática da Literatura | 593-595 |
| Jogo em Realidade Virtual de Treinamento Para Compensação de Perda do Campo Visual para Pacientes Pós-AVC | 596-598 |
| LLMs e o Raciocínio Lógico: Um Estudo de Caso com Desafios de Lógica | 599-601 |
| Assessing the Feasibility of a Spatio-Temporal Approach for Recognizing Microorganisms in Image Sequences | 602-604 |
| Fortalecendo a Presença Feminina na Computação: Análise do Impacto do projeto Meninas Digitais Vale do Itajaí no Desenvolvimento Acadêmico | 605-607 |
| CASULO: Desenvolvimento de Aplicativo Móvel de Incentivo a Permanência na Reabilitação de Dependentes de Drogas Lícitas | 608-610 |
| Dispositivos portáteis para medição dos níveis de açúcar em bebidas: uma revisão sistemática da literatura | 611-613 |
| Revisão Sistemática sobre o Uso de Radares FMCW para Monitoramento Sem Fio de Sinais Vitais para Aplicações em Internet das Coisas Médicas | 614-616 |
| Criação de uma rede neural para classificação de amostras d'água conforme normativa CONAMA 357/05 a partir de um dataset da SEMASA | 617-619 |
| Explorando Padrões de Captura e Comprimento do Tubarão-azul (Prionace glauca) por Meio da Visualização de Dados no Sudoeste do Oceano Atlântico | 620-621 |
| Escape Programado: Um jogo para ensinar pensamento computacional em ambiente de realidade virtual | 622-624 |
| Proposta de Metodologia de Análise de Redes Wi-Fi Prediais | 625-627 |

Concurso de Trabalhos Técnicos

Páginas

Trilha Extensão

| | |
|---|---------|
| Komisan: Aplicação web para interação de artistas digitais | 628-632 |
| Uma experiência extensionista: Democratização do Acesso a Serviços Públicos por Meio de Aplicativo Mobile | 633-638 |
| Cartilhas de Atividades para Promoção de Igualdade de Gênero e Cultura digital | 639-643 |
| Aplicativo para Alerta de Cheias: Enchentes SOS | 644-649 |
| Conectando Culturas: Estratégias Digitais para Mulheres Indígenas Empreendedoras nas Redes Sociais | 650-655 |
| ConectaMães | 656-661 |

SUMÁRIO - Computer on The Beach 2025

Concurso de Trabalhos Técnicos

Páginas

Trilha Pesquisa

| | |
|---|---------|
| Avaliação da acessibilidade de um recurso plugado para a promoção do Pensamento Computacional | 662-667 |
| Repositório de Ideias: Pedagogia Crítica na Educação em Computação | 668-672 |
| Mistério inFeliz: Aprender Criando Jogos | 673-677 |
| Adog: Aplicativo para auxílio na adoção responsável de animais | 678-682 |
| MED+: Aplicativo móvel de controle de medicamentos para pessoas em terapia polimedicamentosa do Asilo Santo Antônio (Leopoldina - MG) | 683-688 |
| Vintana: uma plataforma para publicação de acervos de rádios | 689-694 |
| Transistoras: A construção de uma plataforma para acolhimento de meninas na área de Informática | 695-699 |