

EDITORIAL

É com grande satisfação que, em nome do Comitê de Programa e da Comissão Organizadora, saudamos os participantes do Computer on the Beach 2014, um evento técnico-científico com uma proposta diferenciada: discutir sobre temas voltados à computação aplicada de uma maneira informal, porém técnica, misturando atividades técnico-científicas com atividades esportivas e de lazer. Este é um evento promovido pela Universidade do Vale do Itajaí - UNIVALI.

Em sua quinta edição, o Computer on the Beach 2014 retoma sua proposta de discutir temas voltados à computação aplicada. A comunidade científica foi convidada a submeter trabalhos originais de pesquisas científicas ou tecnológicas na forma de artigo completo ou resumo expandido em vinte e um (21) tópicos da computação. Também nesta edição ocorrerá o Festival de Games cujo objetivo é estimular e divulgar a produção independente de jogos. Nove (9) jogos foram classificados como finalistas e serão apresentados durante o evento.

Este ano, um total de cento e noventa (190) trabalhos, entre estes cento e dez (110) artigos completos e oitenta (80) resumos expandidos, foram submetidos ao evento. Todos os trabalhos foram revisados por pelo menos dois membros do Comitê de Programa. O leitor encontrará nos anais o que consideramos serem os trinta e seis (36) melhores artigos científicos e os trinta e sete (37) melhores resumos expandidos submetidos a esta edição. Estes números representam uma taxa de aceitação de 33%, para os artigos completos.

No processo de seleção dos melhores trabalhos científicos, revisando artigos completos, resumos e trabalhos técnicos, contamos com cento e três (103) revisores que, de forma voluntária, avaliaram os trabalhos submetidos. Gostaríamos de agradecer todo o empenho dos revisores pela alta qualidade do trabalho realizado. Por fim, fica o agradecimento especial a todos os autores que prestigiaram o Computer on the Beach 2014 ao submeterem trabalhos relatando suas pesquisas. Sem os autores e seu interesse pelo evento não teríamos um evento com trabalhos tão diversificados e de tanta qualidade.

Diante destes números, montamos um programa bastante amplo que inclui nove (9) sessões técnicas de artigos completos e quatro (4) sessões de pôsteres, além de três (3) minicursos, duas (2) palestras, um tutorial e a trilha de Comunidades de TI de Santa Catarina (GUJavaSC, JAVale, Meninas Digitais e PHPSC). Durante o Computer on the Beach, também ocorrerá o Encontro de Coordenadores e Dirigentes de cursos de graduação em computação e informática de Santa Catarina.

Gostaríamos de agradecer também aos membros do Comitê de Programa, aos patrocinadores e empresas que apoiaram o evento (Audaces, Catarina Touch, Avell, FAPESC, Editara Novatec, Espaço Saúde, Obyrama Tecnologia, VH Soluções em Software, SomaDL, BinSoft, Agencia Diffuse e SBC), aos palestrantes e professores convidados, e principalmente, ao Comitê de Organização, além de todos que de alguma forma, direta ou indireta, contribuíram para sua realização. Sem a contribuição de vocês, a realização deste evento não seria possível.

A novidade do Computer on the Beach 2014 é a gameificação do evento! Trata-se de um sistema de recompensas e premiações vinculado à participação nas diferentes atividades do evento. Finalmente, desejamos a todos os participantes do Computer on the Beach 2014 que aproveitem a programação do evento e as belezas de Florianópolis.

Prof. Eros Comunello

Prof^a. Michelle Silva Wingham

Prof^a. Fabiane Barreto Vavassori Benitti

Prof. Rudimar Luis Scaranto Dazzi

Prof^a. Fernanda dos Santos Cunha

Coordenadores do Comitê de Programa

Prof^a. Anita Maria da Rocha Fernandes (UNIVALI)

Coordenadora Geral do Computer on the Beach 2014