

MENSAGEM DOS COORDENADORES DO COMPUTER ON THE BEACH 2013

É com grande satisfação que, em nome do Comitê de Programa e da Comissão Organizadora, saudamos os participantes do Computer on the Beach 2013, um evento técnico-científico com uma proposta diferenciada: discutir sobre temas voltados à computação aplicada de uma maneira informal, porém técnica, misturando atividades técnico-científicas com atividades esportivas e de lazer. Este é um evento promovido pela Universidade do Vale do Itajaí - UNIVALI e pelo Centro de Ciências Tecnológicas da Terra e do Mar - CTTMar.

Em sua quarta edição, o Computer on the Beach 2013 retoma sua proposta de discutir temas voltados à computação aplicada. A comunidade científica foi convidada a submeter trabalhos originais de pesquisas científicas ou tecnológicas na forma de artigo completo ou resumo expandido em 21 tópicos da computação.

Também nesta edição há o Concurso de Trabalhos Técnicos, com a participação de institutos de diversos estados brasileiros, e o Game Jam on the Beach cujo objetivo é revelar talentos através de uma disputa entre equipes desenvolvendo um jogo eletrônico.

Este ano, um total de duzentos e trinta e seis (236) trabalhos, entre estes cento e cinquenta e seis (156) artigos completos e oitenta (80) resumos expandidos, foram submetidos ao evento. Todos os trabalhos foram revisados por pelo menos dois membros do Comitê de Programa. O leitor encontrará nos anais o que consideramos serem os trinta (30) melhores artigos científicos e os vinte e sete (27) melhores resumos expandidos submetidos a esta edição. Estes números representam uma taxa de aceitação de 19,2%, para os artigos completos.

No processo de seleção dos melhores trabalhos científicos, revisando artigos completos, resumos e trabalhos técnicos, contamos com cento e trinta e quatro (134) revisores que, de forma voluntária, avaliaram os trabalhos submetidos. Gostaríamos de agradecer todo o empenho dos revisores pela alta qualidade do trabalho realizado. Por fim, fica o agradecimento especial a todos os autores que prestigiaram o Computer on the Beach 2013 ao submeterem trabalhos relatando suas pesquisas. Sem os autores e seu interesse pelo evento não teríamos um evento com trabalhos tão diversificados e de tanta qualidade.

Diante destes números, montamos um programa bastante amplo que inclui seis (6) sessões técnicas de artigos completos e três (3) sessões de pôsteres, além de três (3) minicursos, quatro (4) palestras e o

concurso de trabalhos técnicos. Durante o Computer on the Beach também ocorrerá o Encontro de Coordenadores de cursos de computação de Santa Catarina.

Gostaríamos de agradecer também aos membros do Comitê de Programa, aos patrocinadores que apoiaram o evento (Audaces, NVIDIA, Qualister, Softplan, Segware, Palmsoft, Gameloop, Vec Sistemas, Agencia Diffuse, Web Aula, Cengage Learning, Bea Services, UNICEUMA, Vertical de Games da Acate, CAPES, REAVI e SBC), aos palestrantes e professores convidados, e principalmente, ao Comitê de Organização, além de todos que de alguma forma, direta ou indireta, contribuíram para sua realização. Sem a contribuição de vocês, a realização deste evento não seria possível.

Finalmente, desejamos a todos os participantes do Computer on the Beach 2013 que aproveitem a programação do evento e as belezas de Florianópolis.

Prof. Eros Comunello (UNIVALI)

Prof^a. Júlia Marques Carvalho da Silva (IFRS)

Prof^a. Fabiane B. Vavassori Benitti (UNIVALI)

Prof^a. Michelle S. Wingham (UNIVALI)

Prof^a. Fernanda dos Santos Cunha (UNIVALI)

Prof. Rudimar Luis Scaranto Dazzi (UNIVALI)

Coordenadores do Comitê de Programa

Prof^a. Anita Maria da Rocha Fernandes (UNIVALI)

Coordenadora Geral do Computer on the Beach 2013