AcSoWorld

Bibiano dos Santos¹, Daniel Trost², Lucas Cavagnolli³, Lucas de Oliveira⁴, Rogério Tessari⁵

¹Informática para Internet – Instituto Federal de Educação Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul - Campus Bento Gonçalves (IFRS - BG) Caixa Postal 135 – 95.700-000 – Bento Gonçalves – RS – Brasil

{bibiano.santo, daniel.trost, lucas.cavagnolli, lucas.lima, rogerio.tessari}@bento.ifrs.edu.br

Abstract. We will be offering a social network (AcSoWorld). Be a more academic network than the others, promoting an interaction through clean and thematic interfaces is our main objective. Our users can also enjoy an app where their knowledge will be tested (QuestionWar) with questions related to primary education, in its first stage, and questions related to high school, where the players will face each other, finding out who is the best. This way, AcSoWorld wants to join brains which are intellectually able to make our world better.

Resumo. Estaremos oferecendo uma rede social (AcSoWorld). Ser uma rede mais acadêmica que as demais, promovendo uma interação através de interfaces limpas e temáticas é o nosso principal objetivo. Futuramente, nossos usuários também poderão desfrutar de um aplicativo onde seus conhecimentos serão testados (QuestionWar) com perguntas referentes ao ensino fundamental, em sua primeira fase, e perguntas referentes ao ensino médio, onde os jogadores irão se enfrentar, descobrindo quem é o melhor. Dessa forma, a AcSoWorld quer unir cérebros intelectualmente capazes de tornar o nosso mundo cada vez melhor.

1. A Rede Social: AcSoWorld

A AcSoWorld tem como objetivo principal promover uma interação com interfaces limpas e temáticas, apresentando o diferencial de ser uma rede social mais acadêmica que as demais. Ou seja, será possível fazer amigos de acordo com seus gostos acadêmicos (matemática, informática, astronomia e etc.) e personalizar sua página pessoal a partir de temas baseados em filmes, séries, livros. Não significa que terá apenas amigos que gostam de tal assunto. Mas a rede irá dar-lhe a chance de achar quem compartilha do mesmo interesse acadêmico, possibilitando a criação de amizades produtivas

1.1. O nome

AcSoWorld é a sigla para Academic Socialization World. Escolhemos esse nome devido sua fácil memorização e objetivo da rede.

1.2. Interface

Na página principal ficará o cadastramento, login, ranking semanal do aplicativo (que pretendemos desenvolver até o final do curso) e outras disposições gerais.

Nas páginas pessoais ficarão os dados pessoais (nome, escola, gostos e etc.) com imagem para exibição. Haverá espaço para postar textos ou publicações, lista de contatos e mensagens instantâneas (no estilo Twitter).

1. 3. Disponibilização de material acadêmico

Haverá a disponibilização de livros e provas, como as provas do Enem e outras para admissão em cursos exteriores (TOEFL e SAT, por exemplo). Disponibilizaremos apenas o material que for permitido, com direitos autorais e demais restrições. Os usuários também poderão solicitar materiais, compartilhar e fazer publicações próprias respeitando termos preestabelecidos.

1.4. Interação

No momento, haverá interação entre usuários apenas por mensagens instantâneas na rede. Futuramente, haverá conversas privadas, será possível postar imagens e repassar.

1.5. Linguagens

No client side usaremos JavaScript, HTML e CSS e no service side usaremos PHP, MySQL.

2. Observações finais

Uma rede acadêmica, inicialmente, pode parecer entediante e monótona. Todavia, "unir pessoas distantes fisicamente" continua sendo sua idéia central. Além de disponibilizarmos materiais acadêmicos, teremos o grande diferencial de ter um conteúdo inteligente e com qualidade. Disponibilizar um espaço exclusivo para o conhecimento trará vantagens, como incentivar o aprendizado e ter objetivos diferentes de qualquer atual rede social. Não significa que será estritamente acadêmico. Mas será o espaço certo para isso. Mais cérebros pensando juntos resultam em mais esperança para nossa sociedade cada vez mais cheia de padrões, muitos deles, expostos nas próprias redes sociais.

Mas não temos como objetivo elitizar completamente nossa rede. Queremos criar uma rede com conteúdo. Com espaço para compartilhar conhecimento e colocá-lo em prática em um aplicativo. A AcSoWorld quer unir cérebros intelectualmente compatíveis.

Referências

Pablo Dall'Oglio – "PHP Programando com Orientações a Objetos" - Novatec

Lynn Beighley – "SQL" - O Guia amigo do seu cérebro, Use a cabeça! (Head Fisrt) – Alta Books

Michael Morrison – "JavaScript" - O Guia amigo do seu cérebro, Use a cabeça!, (Head Fisrt) – Alta Books