

EDITORIAL

É com grande satisfação que, em nome do Comitê de Programa e da Comissão Organizadora, saudamos os participantes do Computer on the Beach 2015, um evento técnico-científico com uma proposta diferenciada: discutir sobre temas voltados à computação aplicada de uma maneira informal, porém técnica, misturando atividades técnico-científicas com atividades esportivas e de lazer. Este é um evento promovido pela Universidade do Vale do Itajaí - UNIVALI.

Em sua sexta edição, o Computer on the Beach 2015 mantém sua proposta de discutir temas voltados à computação aplicada. A comunidade científica foi convidada a submeter trabalhos originais de pesquisas científicas ou tecnológicas na forma de artigo completo ou resumo expandido em vinte e um (21) tópicos da computação. Nesta edição ocorrerá o 3º Concurso de Trabalhos Técnicos em Informática cujo objetivo é motivar os alunos do ensino médio e pós médio de curso técnicos na área de Informática a divulgar suas pesquisas. Quinze (15) trabalhos foram classificados como finalistas e serão apresentados durante o evento.

Este ano, um total de duzentos e quarenta e sete (247) trabalhos, entre estes cento e vinte e oito (128) artigos completos e cento e dezenove (119) resumos expandidos, foram submetidos ao evento. Todos os trabalhos foram revisados por pelo menos dois membros do Comitê de Programa. O leitor encontrará nos anais os trinta e nove (39) melhores artigos científicos e os cinquenta e três (53) melhores resumos expandidos submetidos a esta edição. Estes números representam uma taxa de aceitação de 33%, para os artigos completos.

No processo de seleção dos melhores trabalhos científicos, revisando artigos completos, resumos e trabalhos técnicos, contamos com cento e vinte e nove (129) revisores que, de forma voluntária, avaliaram os trabalhos submetidos. Gostaríamos de agradecer todo o empenho dos revisores pela alta qualidade do trabalho realizado. Por fim, fica o agradecimento especial a todos os autores que prestigiaram o Computer on the Beach 2015 ao submeterem trabalhos relatando suas pesquisas. Sem os autores e seu interesse pelo evento não teríamos um evento com trabalhos tão diversificados e de tanta qualidade.

Diante destes números, montamos um programa bastante amplo que inclui onze (11) sessões técnicas de artigos completos e cinco (5) sessões de pôsteres, além de três (3) minicursos, sete (7) palestras, e dois painéis. Durante o Computer on the Beach, também ocorrerá o Encontro de Coordenadores e Dirigentes de cursos de graduação em computação e informática de Santa Catarina.

Gostaríamos de agradecer também aos membros do Comitê de Programa, aos patrocinadores e empresas que apoiaram o evento (Audaces, Catarina Touch, FAPESC, Editora Bookman, VH Soluções em Software, Gameloop, Koerich, Palmsoft Tecnologia, Thoughtworks, Cengage Learnin, Agencia Diffuse, WEDO Technologies, Floripa Convention and Visitors Bureau e SBC), aos palestrantes e professores convidados, e principalmente, ao Comitê de Organização, além de todos que de alguma forma, direta ou indireta, contribuíram para sua realização. Sem a contribuição de vocês, a realização deste evento não seria possível.

Diante do sucesso de 2014, novamente faremos a gamificação do evento! Trata-se de um sistema de recompensas e premiações vinculado à participação nas diferentes atividades do evento. Finalmente, desejamos a todos os participantes do Computer on the Beach 2015 que aproveitem a programação do evento e as belezas de Florianópolis.

Prof. Eros Comunello

Prof^a. Fernanda dos Santos Cunha

Prof. Marcello Thiry Comicholi da Costa

Prof^a. Michelle Silva Wangham

Prof. Rafael de Santiago

Prof. Rudimar Luis Scaranto Dazzi

Coordenadores do Comitê de Programa

Prof^a. Anita Maria da Rocha Fernandes (UNIVALI)

Coordenadora Geral do Computer on the Beach 2015